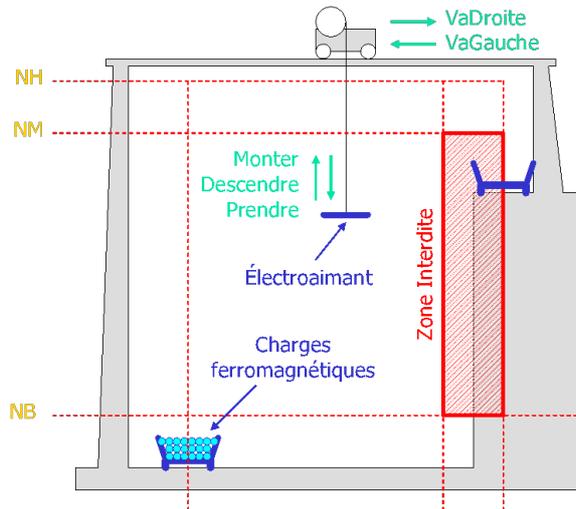


# Informatique Industrielle – GRAFCET

## TP N°2

### 1. Le Pont Roulant

Vous devez implanter le grafect du pont roulant (c.f. Chapitre III)



- Au départ l'aimant est en (BG, NH)
- Quand l'ordre « Debut » est donné, l'aimant va en (BG, NB), prend la charge, attend 5s, puis va en (BD, NM) en passant par le point (BM, NH) pour éviter la zone interdite.
- Il lâche la charge, puis revient en (BG, NH).

Implanter le Grafect permettant de remplir le cahier des charges ci-dessus. Afin de créer l'écran d'exploitation, utilisez le fichier pont.bmp sur le site suivant :

<http://www.lirmm.fr/~virazel/UNITY/pont.bmp>

**Remarque :** Pour implanter la tempo, utilisez le module FBD AKF\_TS

